



Testen mit Protractor

Jan Kuonen

Inhaltsangabe

1. Testautomatisieren: Sinn und Zweck
2. Technologischer Hintergrund
3. Getting Started
4. Architektur und Aufbau
5. Fazit

Testautomatisierung

Sinn und Zweck?

Reguläres Testen

- Tester führt manuell Tests aus

Vorteile

- Tester ist schlau
- Tester hat Intuition

Nachteile

- Manuelles Ausführen
- Fehleranfällig bei Regression

- **Testautomatisieren:**
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- Architektur und Aufbau
- Probleme
- Idee des Ganzen
- Fazit

Testautomatisierung

Problem

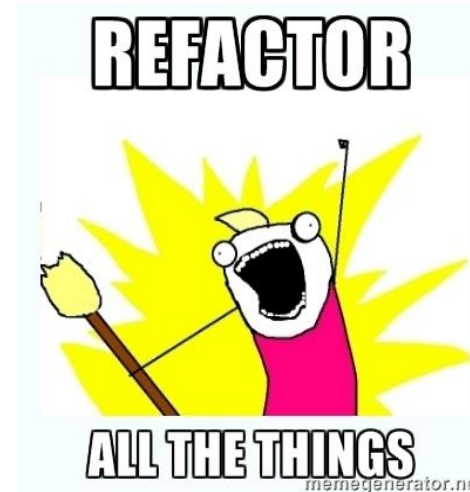
Was ist wenn sich was verändert?

- Markup
- Logik
- Datenpersistenz

Beispiel an Dokument Upload eDossier

- Veränderungen von aussen
- Neue Dokumente können hochgeladen werden
- Ein Eingabefeld existiert nicht mehr

REASON => wartbarer Aufbau...



- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- Architektur und Aufbau
- Fazit

Testautomatisierung

Summary

- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- Architektur und Aufbau
- Fazit

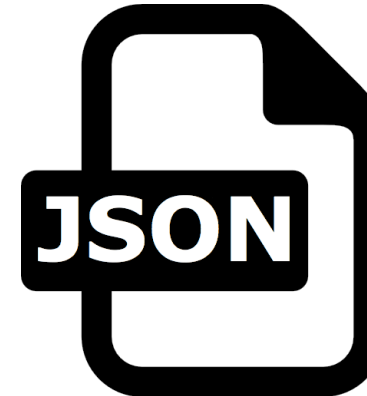
Was wollen wir?

- Tests welche immer wieder ausgeführt werden
- Tests welche bei Veränderungen einfach anpassbar sind!
- Datenpersistenz

Technischer Hintergrund

Was verwenden wir?

- Protractor
- NodeJs
- CSS
- JSON



- Testautomatisieren:
- **Technischer Hintergrund**
- Getting Started
- Architektur und Aufbau
- Fazit

Technischer Hintergrund

Protractor

- Testautomatisieren:
- **Technischer Hintergrund**
- Getting Started
- Architektur und Aufbau
- Fazit

Vorteile

- Interagiert selbstständig mit dem Angular Modell
- Open Source
- Einfach zu lernen

Nachteile

- Stabilität
- Nur Webapps
- Keine oder nur bedingte Interaktion mit OS Komponenten

Getting Started

oder wie bring ich das Ding zum laufen

- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- **Getting Started**
- Architektur und Aufbau
- Fazit

```
jan@getting_started/$ npm install protractor --save-dev
jan@getting_started/$ npm install webdriver --save-dev
jan@getting_started/$ webdriver update --Chrome
jan@getting_started/$ webdriver update
jan@getting_started/$ protractor test.js
```


Architektur und Aufbau

Leichtes Leben dank Selektoren

- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- **Architektur und Aufbau**
- Fazit

```
<html>
  <div class='e2e-dossier-formular'>
    <input class='e2e-dossier-edit' />
    <buton class='e2e-dossier-
commit-button' ></buton>
  </div>
</html>
```

```
<html>
  <div class='e2e-dossier-formular'>
    <table>
      <td>
        <tr>
          <input class='e2e-dossier-
edit' />
        </tr>
      </td>
    </table>
    <buton class='e2e-dossier-
commit-button' >
    </buton>
  </div>
</html>
```

Architektur und Aufbau Config over all

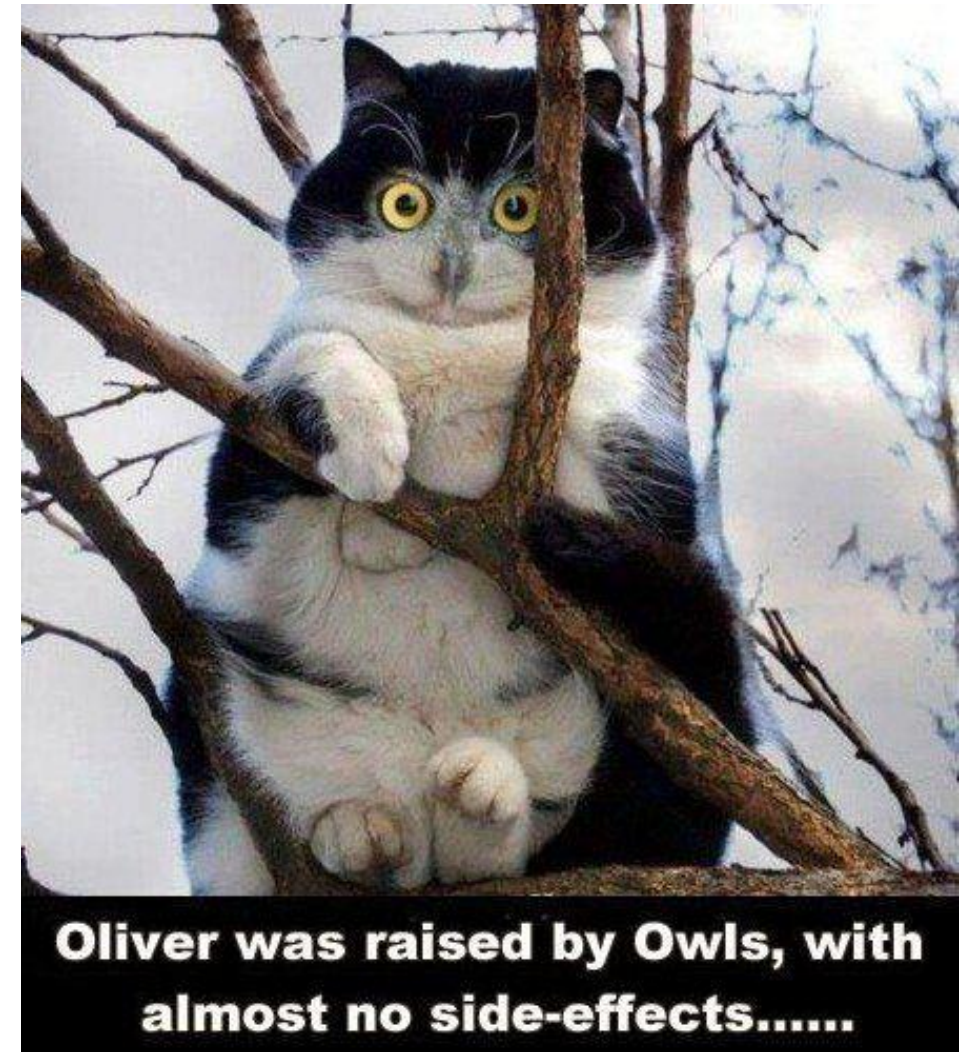
Side Effect

- Nach ungefähr 20 Tests

JSON CONFIG

- Herzstück des ganzen
- Testdaten und Ablauf in JSON Config definiert
- Redundanzen werden verringert

- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- **Architektur und Aufbau**
- Fazit



Architektur und Aufbau

UI-Suite

- Bündel der verschiedenen Tests
- Description Log

tests

- Gekapselte Testfälle – Testschritte
- In Methoden gekapselt

pom

- POM steht für Page Object Model
- Zugriff auf entsprechenden Selektor

pomutils

- Spezielle sich wiederholende Aktionen

- Testautomatisieren:
- Technischer Hintergrund
- Getting Started
- **Architektur und Aufbau**
- Fazit

Fazit

- Methode hat sich bewährt
- Stabilität ist schwierig zu gewährleisten (Umsysteme)
- Gleiche Probleme => gleiche Lösungen

Fragen?

Demo Time

